

ESTILOS DE TIRO

Barebow - Recurvo y compuesto (BB)

- a. El arco, las flechas, las cuerdas y los accesorios no podrán contener visores, señales, marcas o hendiduras que puedan usarse para apuntar. Si dichas marcas o señales están en la ventana del cuerpo del arco, debe taparse con cinta toda la parte posterior de la ventana.
- b. Se puede usar un reposaflechas ajustable para controlar el espacio entre la flecha y la cara de la ventana del arco. El reposaflechas no podrá sobresalir por encima de la flecha. Nota ejecutiva: las piezas del reposaflechas que se consideren necesarias para el funcionamiento correcto de dicho reposaflechas sí podrán sobresalir por encima de la flecha, especialmente en el caso de flechas muy finas, como la placa de pegado, el botón de presión, el espaciador, etc.
- c. Está permitido el uso de estabilizadores.
- d. Está permitido el uso de frenos en las poleas de un arco compuesto.
- e. Solo está permitido un punto de enfleche permanente, que puede estar marcado por uno o dos puntos de nock.
- f. No está permitido ningún dispositivo mecánico, aparte del clicker no ajustable o nivel montado en el arco, ninguno de los cuales podrá sobresalir por encima de la flecha.
- g. Todas las flechas deben tener una longitud, peso, diámetro, emplumado y culatín idénticos, independientemente del color y de las marcas de uso y desgaste de cada arquero.
- h. Se pueden usar uno o dos topes de cuerda, siempre y cuando queden fuera de la línea de visión y no se puedan usar para apuntar.

Freestyle Unlimited (FU)

- a. Se permite el uso de cualquier tipo de arco, visor y disparador reconocido por el World Council de la IFAA.

Freestyle Limited - Recurvo y compuesto (FS)

- a. Se aplican las mismas normas que para Freestyle Unlimited, pero no se permiten los disparadores

Bowhunter - Recurvo y compuesto (BH)

- a. El arco, las flechas, las cuerdas y los accesorios no podrán contener señales, marcas o laminaciones que puedan usarse para apuntar. Si dichas marcas o señales están en la ventana del cuerpo del arco, debe taparse con cinta toda la parte posterior de la ventana.
- b. No está permitido el uso de un dispositivo nivelador.
- c. No se podrá usar ningún tipo de dispositivo para apuntar que se pueda fijar al equipo del arquero. No se permiten dispositivos ópticos que ayuden al arquero a obtener consistencia en la alineación del ojo y punto de anclaje.
- d. Se puede usar un reposaflechas ajustable para controlar el espacio entre la flecha y la cara de la ventana del arco. El reposaflechas no podrá sobresalir por encima de la flecha. Nota ejecutiva: las piezas del reposaflechas que se consideren necesarias para el funcionamiento correcto de dicho reposaflechas sí podrán sobresalir por encima de la flecha, especialmente en el caso de flechas muy finas, como la placa de pegado, el botón de presión, el espaciador, etc.
- e. No está permitido el uso de clicker. Está permitido el uso de frenos en las poleas de un arco compuesto.
- f. No está permitido el uso de botones de boca-nariz.
- g. Solo se permite un punto de enfleche permanente en la cuerda. El punto de enfleche se puede marcar mediante una o dos anillas.
- h. Solo está permitido el uso de un punto de anclaje fijo.
- i. El arquero tendrá que tocar la flecha cuando la coloque en el punto de enfleche con el dedo índice. La posición de los dedos no se podrá cambiar durante la competición. En el caso de deportistas con malformaciones o discapacidades físicas, se aplicarán exenciones especiales.
- j. Todas las flechas deberán tener una longitud, peso, diámetro, emplumado y culatín idénticos, independientemente del color y de las marcas de uso y desgaste de cada arquero.
- k. Está permitido el uso de silenciadores de pelo en el lugar adecuado de la punta del arco recurvo y silenciadores de cuerda que no estén a menos de doce pulgadas por encima o por debajo del punto de enfleche.
- l. Está permitido el uso de un carcaj en el lado opuesto de la ventana, siempre que ninguna parte del mismo esté visible en la ventana.
- m. Se puede usar un estabilizador recto, incluido el dispositivo de acoplamiento, siempre que no supere las doce pulgadas (30 cm) desde la parte posterior del arco. No será legal el uso de ningún estabilizador doble ni ningún tipo de contrapeso. El inserto (donde se enrosca el estabilizador) se considerará parte del estabilizador.
- n. No se podrá ajustar la potencia del arco durante la ronda.
- o. Se pueden usar uno o dos topes de cuerda, siempre y cuando queden fuera de la línea de visión y no se puedan usar para apuntar. La abrazadera del freno solo puede incluir accesorios para permitir el funcionamiento de la misma y no para hacer que la abrazadera sirva de contrapeso.

Bowhunter Unlimited (BU)

- a. Se permite el uso de cualquier tipo de arco y disparador que reconozca el World Council de la IFAA.
- b. Se permitirá el uso de un visor con 4 o 5 puntos de referencia fijos y ni el visor ni ningún punto de referencia se podrán mover durante una ronda.
- c. Los visores de pines deberán ser rectos desde el punto de anclaje a los puntos de mira, sujetados más cerca del eje horizontal que del vertical en la mira, con una única referencia posible de cada pin o punto de referencia. No está permitido el uso de pines con cubierta ni visores con scope.
- d. No se permiten dispositivos ópticos que ayuden al arquero a obtener consistencia en la alineación del ojo y punto de anclaje.
- e. El uso de un dispositivo de nivelación está permitido como parte del protector del pin/pelo y deberá considerarse parte del protector del pin/pelo en todas las mediciones y referencias.
- f. Se permite cualquier tipo de reposaflechas.
- g. Solo se permite un punto de enfleche permanente en la cuerda. El punto de enfleche se puede marcar con uno o dos localizadores de nock o por un loop en forma de «D».
- h. Se permite cualquier tipo de ayuda para la suelta.
- i. Está permitido el uso de un botón boca-nariz o de un peep de cuerda, pero no de ambos. No se podrá incorporar ni acoplar ningún tipo de dispositivo de aumento al peep.
- j. Se podrán usar protectores de pines o de pelo siempre que la distancia entre la parte inferior del protector superior y del pin superior sea mayor que la distancia entre el pin superior y el siguiente pin más alto. El pin inferior y el protector inferior deberán mantener la misma separación que el pin del visor superior.
- k. Todas las flechas deberán tener una longitud, peso, diámetro, emplumado y culatín idénticos, independientemente del color y de las marcas de uso y desgaste de cada arquero.
- l. Está permitido el uso de silenciadores de pelo, colocados en el lugar correcto de la punta recurva del arco, silenciadores de cuerda que no estén a menos de doce pulgadas (30 cm) por encima o por debajo del punto de enfleche y un carcaj instalado en el lado opuesto de la ventana del visor, siempre que ninguna parte del carcaj esté visible en la ventana del visor.
- m. Se puede usar un estabilizador recto, incluido el dispositivo de acoplamiento, siempre que no supere las doce pulgadas (30 cm) desde la parte posterior del arco. No será legal el uso de ningún estabilizador doble ni ningún tipo de contrapeso. El inserto (donde se enrosca el estabilizador) se considerará parte del estabilizador.
- n. No se podrá ajustar la potencia del arco durante la ronda.
- o. Se puede usar uno o dos topes de cuerda. La abrazadera de los topes de cuerda solo puede incluir accesorios para permitir el funcionamiento de la abrazadera y no para hacer que la abrazadera sirva de contrapeso.

Bowhunter Limited - (BL)

- a. Se aplican las mismas normas que para Bowhunter Unlimited, pero no se permiten las ayudas para la suelta.

Longbow - (LB)

- a. Un arco de cualquier material, que puede ser un arco de una pieza o un arco que se puede desmontar en dos piezas y volverse a unir para formar un arco de una sola pieza en el cuerpo (solo unido una vez en el cuerpo), que al cordarse muestra una curva unidireccional continua, que se mide de la siguiente manera: Cuando el arco cordado se coloca con la cuerda del arco en posición vertical, el ángulo que se mide entre la tangente de cualquier punto de la pala y una línea horizontal imaginaria siempre debe disminuir a medida que este punto se aleja de la empuñadura del arco. Si hay alguna duda respecto a la continuidad de la curva de la pala, se colocará una línea de cuerda desde el extremo del cuerpo hasta el principio del revestimiento de la punta (si no hay revestimiento, se utilizará el punto en el que la cuerda del arco se introduce en la ranura del nock) en la parte posterior del arco cordado y no podrá haber ningún espacio entre la línea de la cuerda y la pala del arco.
- b. El refuerzo de la punta no podrá superar los 20 mm de altura, medidos desde la superficie de la parte posterior de la pala del arco y no podrá superar los 50 mm de longitud, medidos desde el centro de la ranura de la cuerda hacia la empuñadura del arco.
- c. El arco puede incluir una ventana y un reposaflechas tradicional. El lado de la ventana deberá estar inclinado sobre la longitud completa de la ventana y redondeado en el punto en el que la ventana se cruza con la pala superior del arco. El corte de la ventana no podrá superar el centro del arco.
- d. El vientre del arco, la empuñadura, la ventana y el reposaflechas tradicional no podrán incluir ninguna señal ni marca que se pueda usar como ayuda para apuntar. Si dichas marcas o señales están en la ventana del cuerpo del arco, deberá taparse con una cinta la longitud completa de la parte posterior de la ventana.
- e. No está permitido añadir ningún elemento al arco con el fin de estabilizarlo, nivelarlo, reducir las libras o comprobar la alineación o el visor.
- f. Solo se permite un punto de enfleche en la cuerda, que estará marcado por uno o dos localizadores de puntos de nock. Si se utilizan nocks en los que se reposa, como los nocks redondeados, solo se podrá utilizar un localizador.
- g. Está permitido el uso de silenciadores de cuerda a una distancia no inferior a 30 cm por encima o por debajo del punto de enfleche.
- h. Las flechas deberán ser de madera, emplumadas con plumas naturales, y deberán tener la misma pluma y punta, independientemente del color. Las flechas no podrán tener ninguna señal ni marca que se pueda utilizar como ayuda para apuntar y no deberán tener diferencias de longitud de más de 25 mm al inicio de la competición. Los nocks pueden ser de cualquier material y se podrán utilizar puntas de cualquier peso.
- i. Se deberá tirar con el arco con la suelta mediterránea. En el caso de atletas con malformaciones o discapacidades físicas, se aplicarán exenciones especiales.
- j. Los participantes que no cumplan con las normas mencionadas anteriormente se clasificarán en el estilo Traditional Recurve Bow o en el estilo de tiro en el que se permite utilizar su equipo.

Historical Bow - (HB)

- a. El reconocimiento del arco clásico (también llamado arco histórico o primitivo) deberá basarse en el diseño y uso aceptado durante el periodo anterior al año 1900.
- b. No se hará distinción entre las distintas configuraciones de diseños de arcos o de materiales utilizados.
- c. Solo se reconocerá la división Adults y no habrá clasificaciones por clases.
- d. El arco deberá ser un arco de madera o un arco laminado.
- e. Está permitida la introducción de un reposaflechas o de un reposaflechas tradicional, así como un corte para la ventana del visor, siempre y cuando cumplan con la configuración clásica de arco que ha sentado el precedente histórico.
- f. El arco deberá construirse de madera o materiales que se hayan usado durante la época en la que se usaba el arco histórico. No se podrán usar materiales modernos como carbono, fibra de vidrio o resina. No está permitido el uso de pegamentos históricos, como pegamento de hueso y resina de árbol caliente y solo se podrán usar pegamentos y adhesivos modernos para el cuerpo y las palas. El material estándar de la cuerda del arco será el poliéster. No se podrán usar materiales para cuerdas de arco históricos (como lino o tendones de animales) o materiales modernos (como Kevlar).
- g. Las flechas deberán ser de madera, emplumadas con plumas naturales, y deberán tener la misma pluma y punta, independientemente del color. Las flechas no podrán tener ninguna señal ni marca que se pueda utilizar como ayuda para apuntar y no deberán tener diferencias de longitud de más de 25 mm al inicio de la competición. Está permitido el uso de puntas de flecha modernas y de culatines modernos. Los culatines que están cortados en el cuerpo de la flecha solo están permitidos cuando estén reforzados con los materiales adecuados.
- h. Está permitido el uso de accesorios como indicadores de puntos de nock atados y anillos de pulgar, siempre que dicho accesorio fuera usado durante la época en la que se usaba el arco histórico.
- i. El arquero será responsable de asegurar que todo el equipo que se usa para la competición es correcto históricamente. El tirador deberá mostrar una prueba documentada de la idoneidad del equipo si los controladores técnicos de la competición así lo solicitan.

Traditional Recurve Bow (TR)

- a. Un arco recurvo fabricado de madera, que puede ser un arco de una sola pieza o un arco que se puede desmontar en dos o más piezas.
- b. El cuerpo o la empuñadura del arco deberá estar hecho principalmente de madera que puede estar laminada con polímeros reforzados con fibra de vidrio o de carbono, o materiales similares.
- c. Las palas deberán tener un núcleo de madera, cuyo exterior se podrá laminar con fibra de vidrio, de carbono o algún material similar.
- d. La flecha deberá dispararse desde la mano o desde el reposaflechas. Para proteger el reposaflechas del uso y del desgaste, se puede colocar una placa fina (de piel o de fieltro en el cuerpo) y una pieza de fieltro, tapete o piel (o material similar) en el reposaflechas tradicional.
- e. El cuerpo no deberá tener ninguna señal o marca que se pueda usar como ayuda para apuntar.
- f. No está permitido añadir ningún elemento al arco con el fin de estabilizarlo, nivelarlo, reducir las libras o comprobar la alineación o el visor.
- g. No está permitido el uso de un reposaflechas ajustable o no ajustable.
- h. Se deberá tirar con el arco con la suelta mediterránea. Está permitido el uso de un guante o dactilera.
- i. No está permitido el anclaje face walking.
- j. Solo está permitido un punto de enfleche permanente, que puede estar marcado por uno o dos localizadores de nock. Está permitido el uso de un nock redondeado.
- k. Las flechas podrán ser de cualquier material y deberán estar emplumadas con plumas naturales. Las flechas deberán ser de un material, longitud, peso, tubo, diámetro y culatín similares, independientemente del color y de las marcas de uso y desgaste de cada arquero.
- l. Está permitido el uso de antivibradores para palas, silenciadores de cuerda y silenciadores de pelo. Si se usan, deberán estar a una distancia de al menos 12 pulgadas por encima o por debajo del punto de enfleche.
- m. Se puede colocar un carcaj en el lado opuesto de la ventana del arco, siempre y cuando no haya partes del carcaj visibles en la ventana. Si se coloca un carcaj en el arco, solo se podrán tirar flechas de ese carcaj durante la competición.